

Impacto da interface no uso de um sistema interativo

[Learn More](#)

DCC
DEPARTAMENTO DE
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Synergia
Engenharia de Software e Sistemas

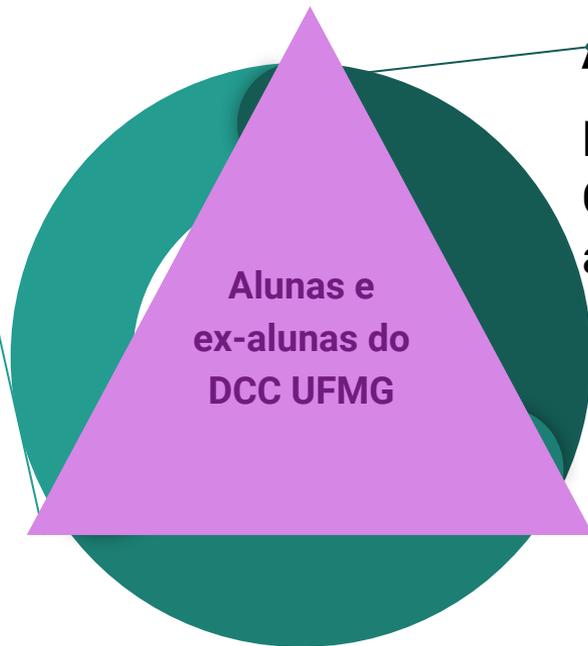
PENSI Mind The Gap 





Lídia

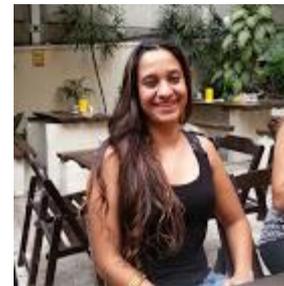
Mestranda em Ciência da Computação, UX Designer no Synergia. Apaixonada por soluções criativas, suculentas e meu gato.



Alunas e
ex-alunas do
DCC UFMG

Ana Paula

Doutoranda em Ciência da Computação. Gosta de fazer artesanato nas horas livres.



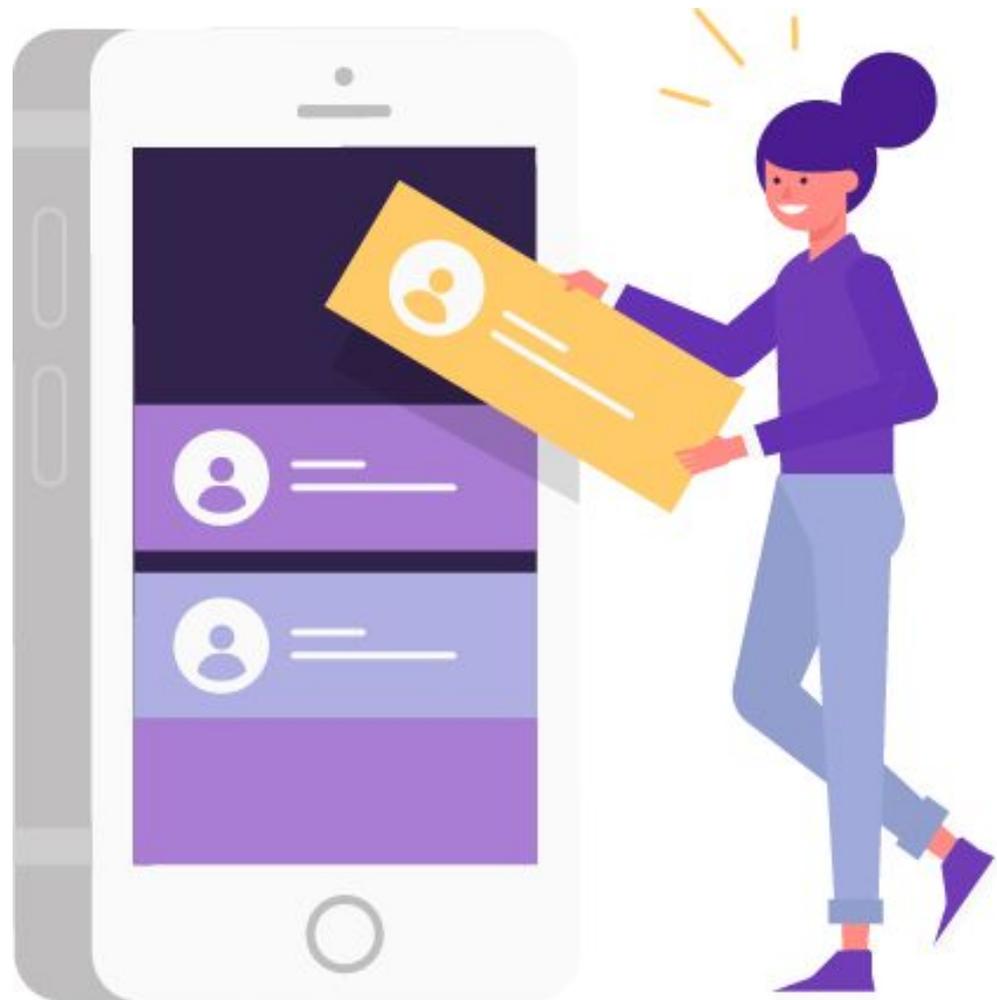
Pricila

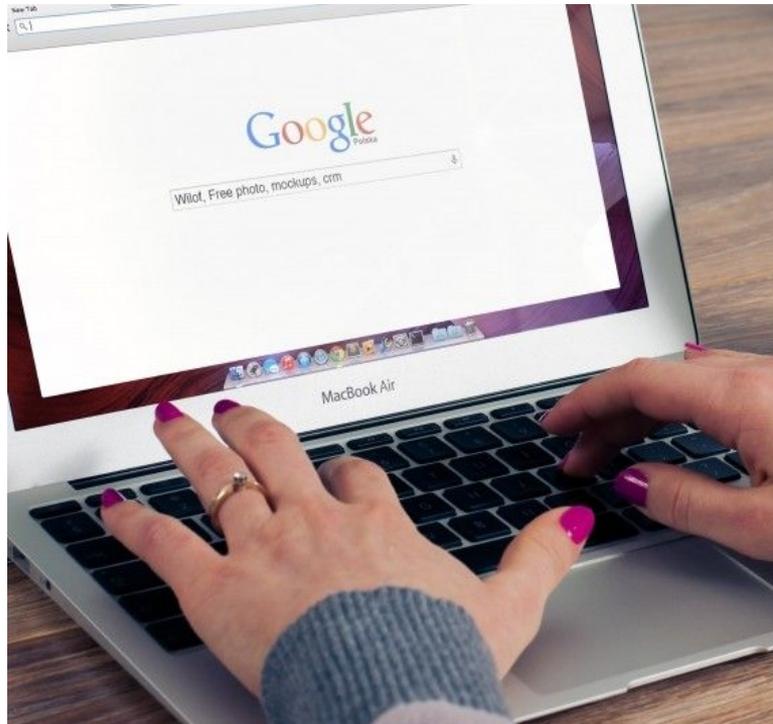
Mestre em Ciência da Computação, UX Designer na Minutrade e colaboradora no BitGirls. Fã de cultura geek e apaixonada por ilustração.



o que é
interface?

Interface é tudo o
que é usado como
meio de contato
entre
uma pessoa e
um sistema





já observou que o traje
de um herói ou heroína
é feito sob medida para
seus poderes,
habilidades ou forma de
combater o crime?

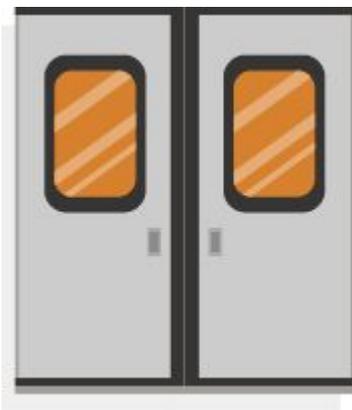
Trajes de os Incríveis





Observe as
meninas Super
Heroínas da DC e
seus trajes!

já observou que existem diferentes tipos de porta e cada tipo tem uma forma de abrir/fechar?



Observe as portas e imagine como é a interação para abri-las e fechá-las

```
elif_operation == "MIRROR_Y":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = True
    mirror_mod.use_z = False
elif_operation == "MIRROR_Z":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = False
    mirror_mod.use_z = True

#selection at the end -add back the deselected mirror modifier object
mirror_ob.select= 1
modifier_ob.select=1
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the active ob
#mirror_ob.select = 0
#name = bpy.context.selected_objects[0]
#bpy.data.objects[name].mirror = 1
```

AJK5545001J-JK

e na computação?

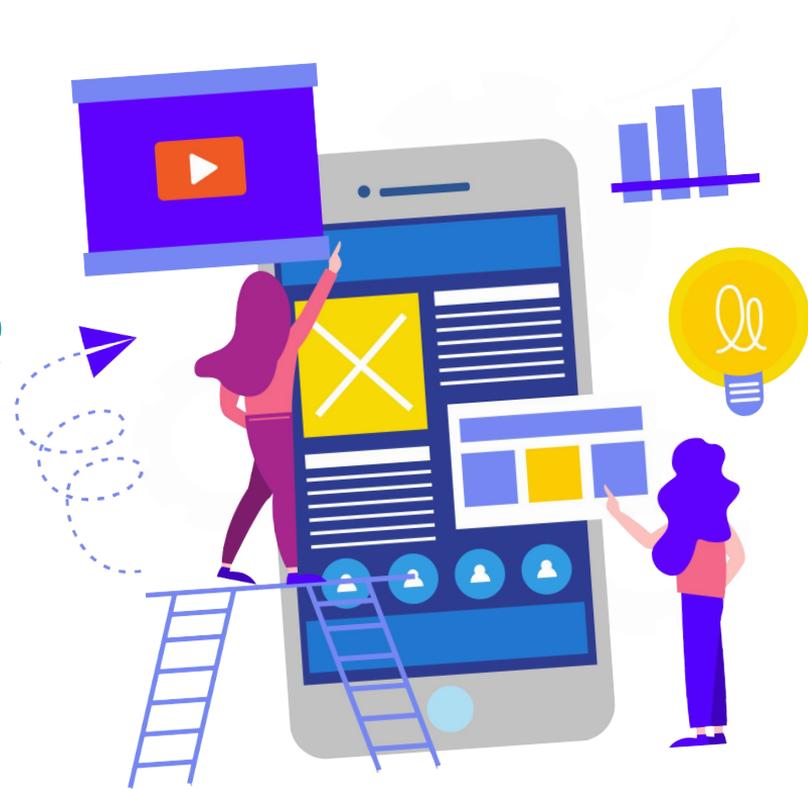


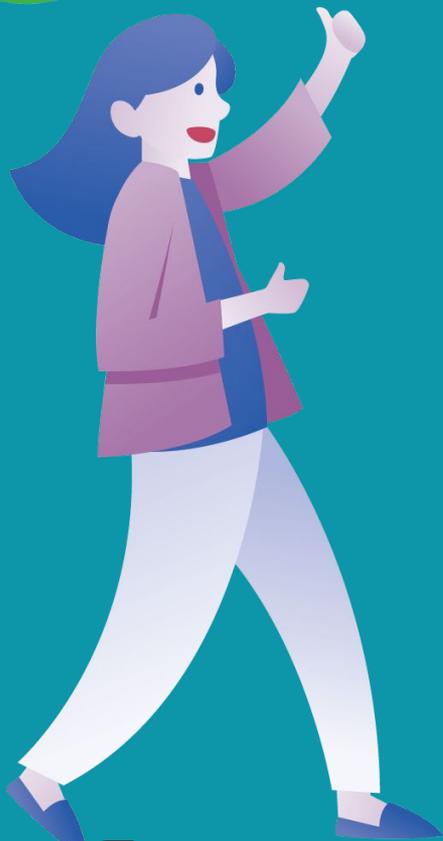
o que é
interface?



Interface em
computação é tudo
aquilo que você,
pessoa que usa,
tem contato.

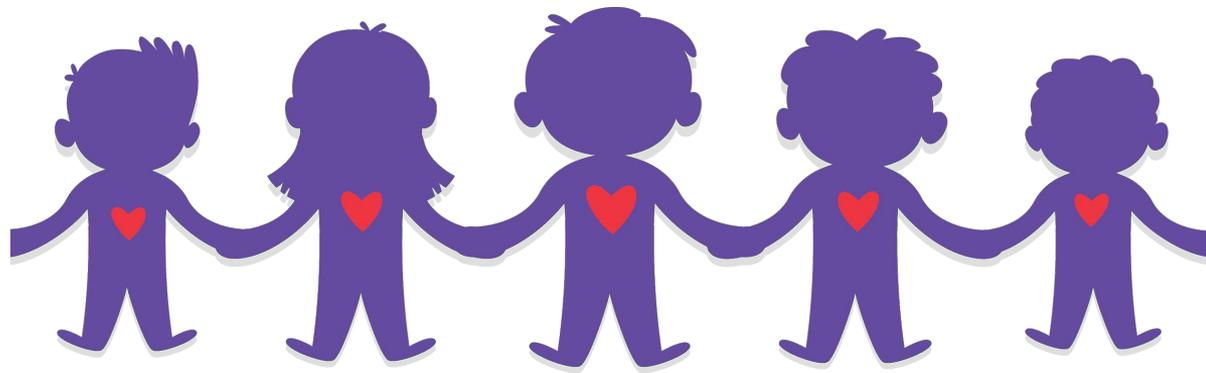
Construir uma interface envolve discussão de ideias, decisões de design e funcionalidades...





Para entender tudo
isso, o melhor é
colocar em prática!
Vamos lá?

Imagine que você e sua equipe precisam construir a interface de um aplicativo para uma ONG de conscientização da doação de órgãos.



A tarefa de vocês é construir uma interface em que a pessoa deve responder se **deseja ser doadora de órgãos ou não.**

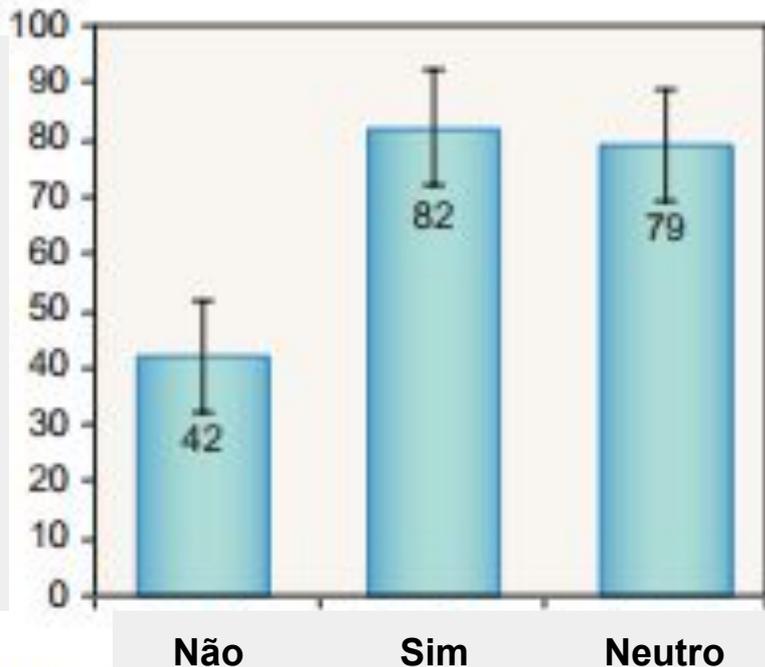


Mas antes, algumas dicas:

- Pense se a pergunta deveria ou não ter uma resposta padrão ou sugerida.
- Pense em como a apresentação da questão poderia impactar a resposta.



Porcentagem que consentiu em ser doador



Taxa de consentimento dos experimentos online em função do botão marcado por padrão

Decisões de interface podem salvar vidas?



**DOE ÓRGÃOS.
DOE VIDA.**

Informe sua família

PENSi - Equipe



www.pensi.dcc.ufmg.br

Synergia - Atuação





lugar de
mulher
é onde
ela quiser

COISAS
boas
ACONTECEM

Synergia
Engenharia de Software e Sistemas

PENSI DCC

Mulher, você pode
ser o que você quiser!

frasesdobem 



DCC

A 3D speech bubble with a white border and a black, textured interior. The text "Muito obrigada!!!" is written in white cursive on the bubble. The bubble is standing on a white surface, and another similar but smaller and out-of-focus bubble is visible in the background.

Muito
obrigada!!!