

Conhecimento
Humano

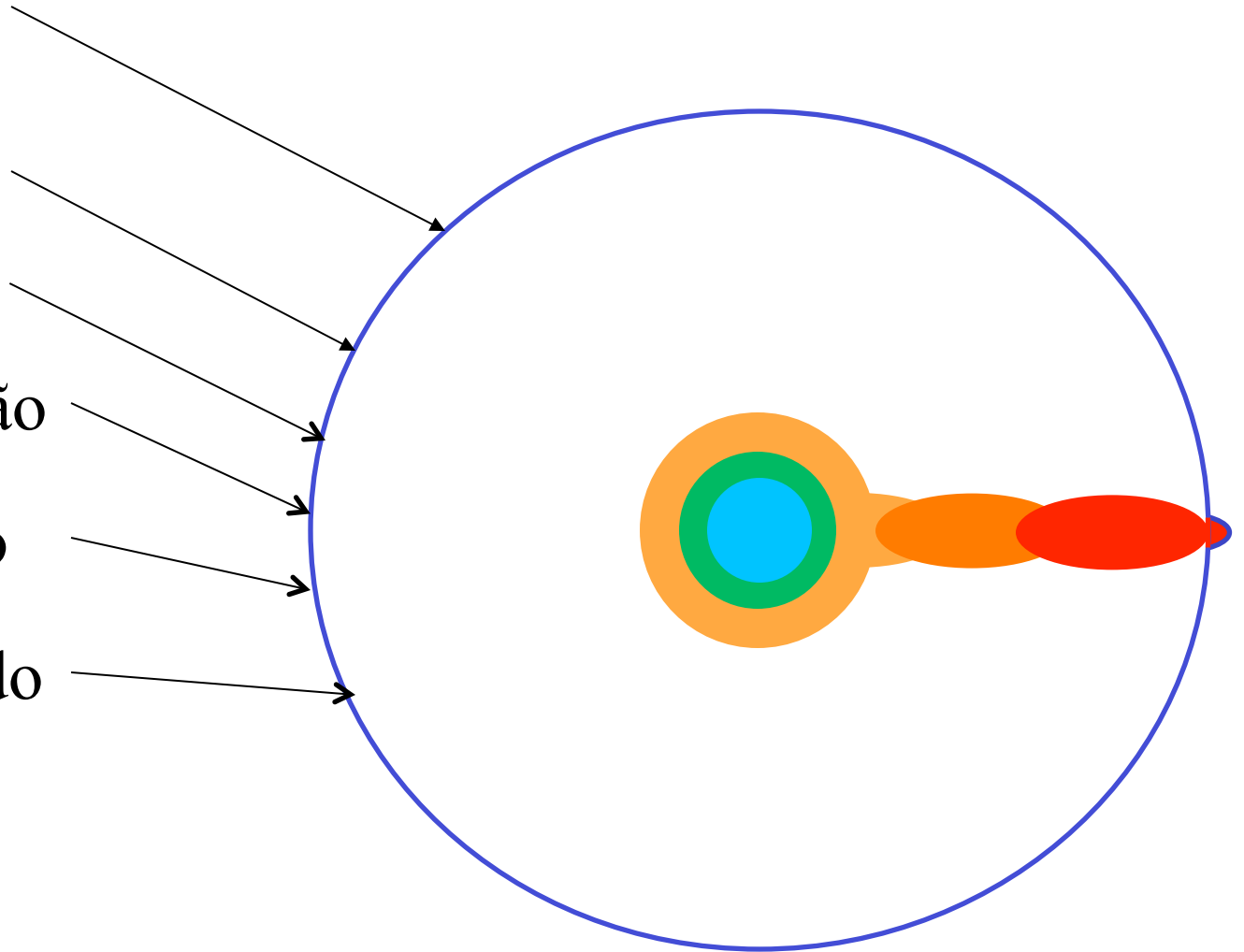
Básico

Médio

Graduação

Mestrado

Doutorado



Cursos da UFMG na área de de Ciência da Computação

- Histórico
 - Curso de Tecnologia da Informação (1973 – 1978)
 - Curso de **Ciência da Computação** a partir de 1978
 - Curso de **Matemática Computacional** (1999)
(junto com o Departamento de Matemática)
 - Curso de **Sistemas de Informação** (2004)
 - Em fase final de preparação: **Engenharia de Computação**

Cursos de CC, MC e SI da UFMG

- Cursos fazem parte do ICEX (**Instituto de Ciências Exatas**), que por sua vez é uma unidade acadêmica da UFMG
- Os cursos são fortemente ligados ao DCC **Departamento de Ciência da Computação**, que é um dos departamentos do ICEX



Guia do
Estudante

MELHORES UNIVERSIDADES

EDITORA  Abril

2016

Ciência da Computação

Universidade Federal de Minas Gerais
Belo Horizonte





MELHORES UNIVERSIDADES

EDITORA  Abril

2016

Sistemas de Informação

Universidade Federal de Minas Gerais

Belo Horizonte





As 10 melhores universidades

1°	USP	SP
2°	UFMG	MG

Ciências da Computação

Posição no país ▲	Nome da Instituição	UF	● Pública ● Privada	Avaliação do mercado	Qualidade de ensino
1°	Universidade Federal de Minas Gerais (UFMG)	MG	●	1°	1°
2°	Universidade Federal do Rio Grande do Sul (UFRGS)	RS	●	1°	2°
3°	Universidade Federal do Rio de Janeiro (UFRJ)	RJ	●	1°	3°
4°	Universidade de São Paulo (USP)	SP	●	1°	6°
5°	Universidade Estadual de Campinas (UNICAMP)	SP	●	17°	4°
6°	Universidade Federal de Pernambuco (UFPE)	PE	●	17°	5°

Aplicação

GAP

Física

Aplicação

Algoritmo

Linguagens de Programação

Sistemas Operacionais / VM

Arq. do Conjuntos de Instruções

Organização

Register-Transfer Level

Portas Lógicas

Circuitos

Dispositivos

Física

Software / Aplicação	
Algoritmo	
Linguagens de Programação	
Compiladores	
Redes	
Sistemas Operacionais	
Arquiteturas	
Organizações	
Portas Lógicas	
Circuitos	
Dispositivos	
Física	

Ciência da Computação

Teoria
Princípios
Inovação



Aplicação
Desenvolvimento
Configuração

Software / Aplicação	
Algoritmo	
Linguagens de Programação	
Compiladores	
Redes	
Sistemas Operacionais	
Arquiteturas	
Organizações	
Portas Lógicas	
Circuitos	
Dispositivos	
Física	

Matemática Computacional

Sistemas da Informação

Teoria
Princípios
Inovação



Aplicação
Desenvolvimento
Configuração

Software / Aplicação	
Algoritmo	
Linguagens de Programação	
Compiladores	
Redes	
Sistemas Operacionais	
Arquiteturas	
Organizações	
Portas Lógicas	
Circuitos	
Dispositivos	
Física	

Computação na UFMG Hoje

Teoria
Princípios
Inovação



Aplicação
Desenvolvimento
Configuração

	Software / Aplicação	
	Algoritmo	
	Linguagens de Programação	
	Compiladores	
	Redes	
	Sistemas Operacionais	
	Arquiteturas	
	Organizações	
	Portas Lógicas	
	Circuitos	
	Dispositivos	
	Física	

Engenharia de Computação

Teoria
Princípios
Inovação



Aplicação
Desenvolvimento
Configuração

	Software / Aplicação	
	Algoritmo	
	Linguagens de Programação	
	Compiladores	
	Redes	
	Sistemas Operacionais	
	Arquiteturas	
	Organizações	
	Portas Lógicas	
	Circuitos	
	Dispositivos	
	Física	

Nova proposta da Computação
UFMG

Teoria
Princípios
Inovação

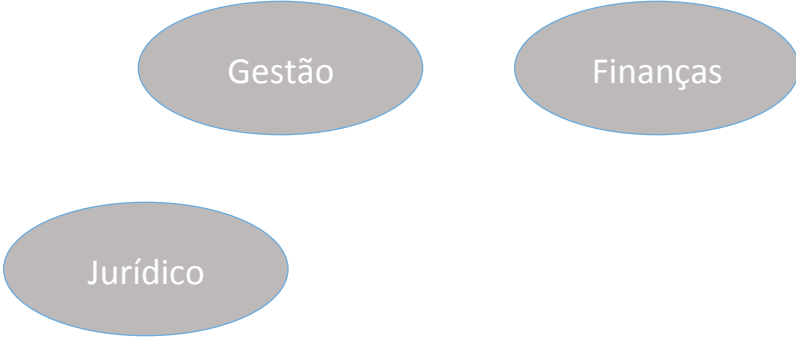


Aplicação
Desenvolvimento
Configuração

Computação como meio (Aplicações)

Computação como fim (Artefatos Computacionais)

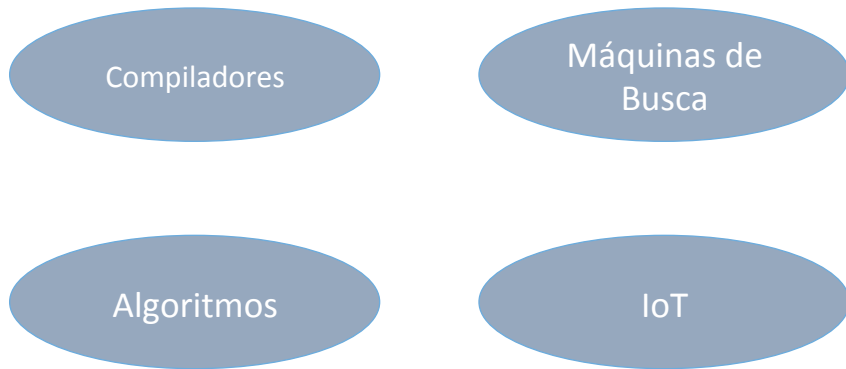
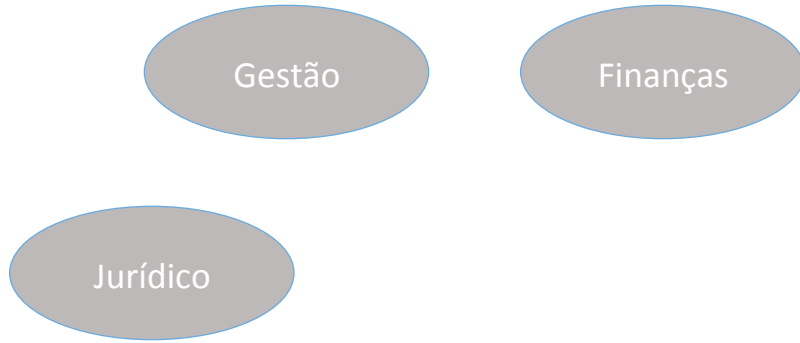
Computação como meio (Aplicações)



Sistemas de
Informação

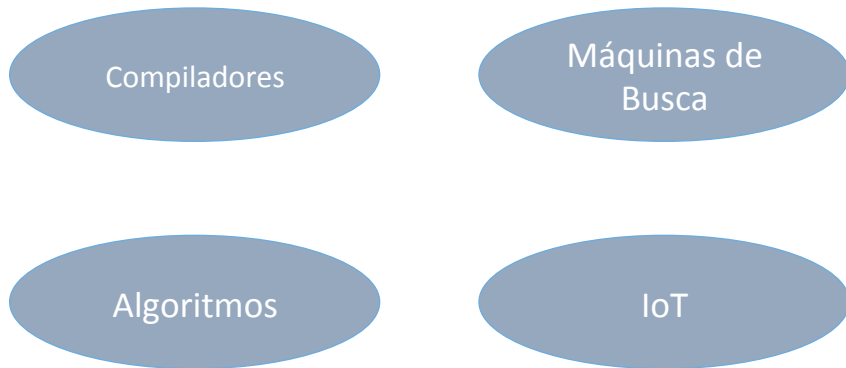
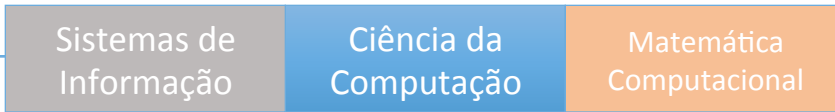
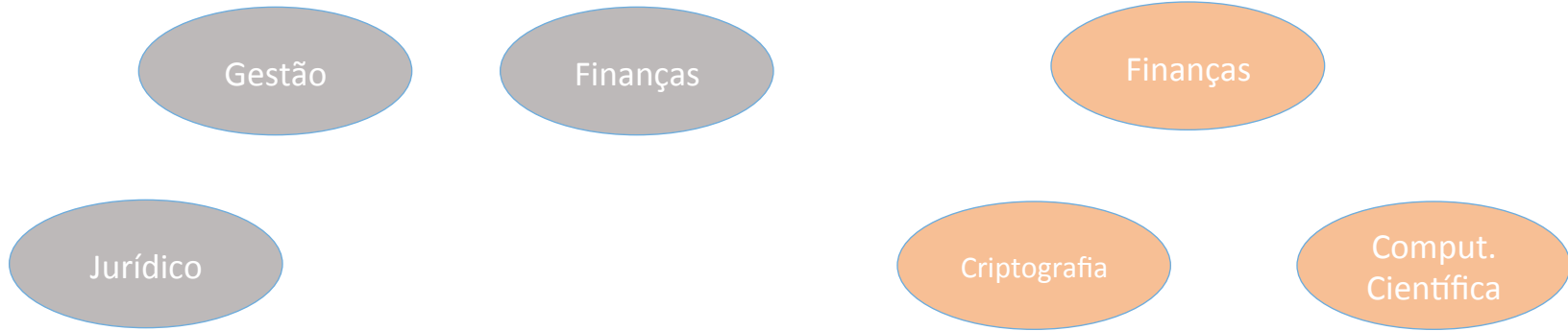
Computação como fim (Artefatos Computacionais)

Computação como meio (Aplicações)



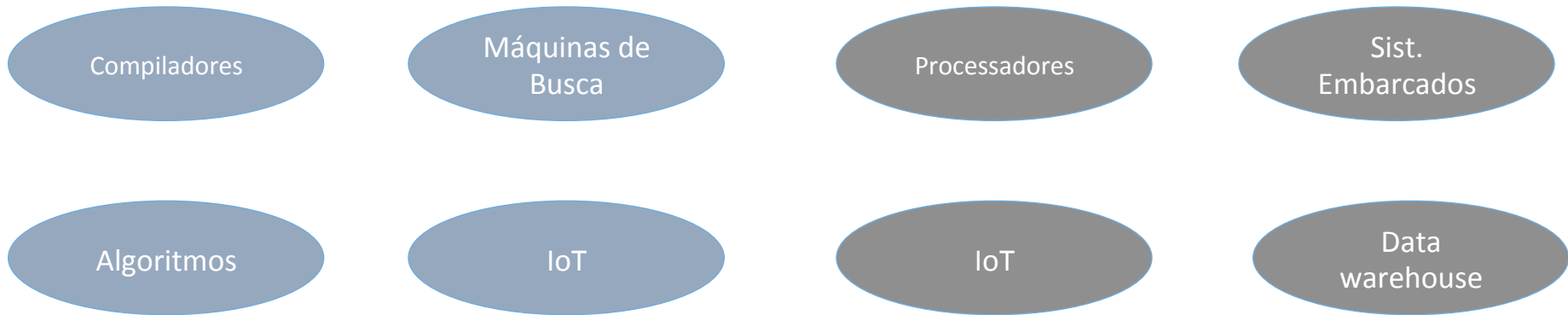
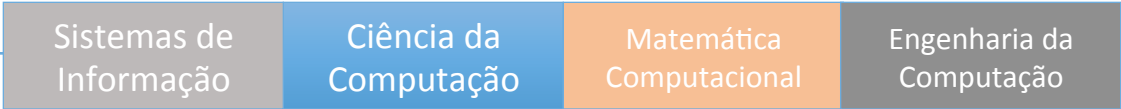
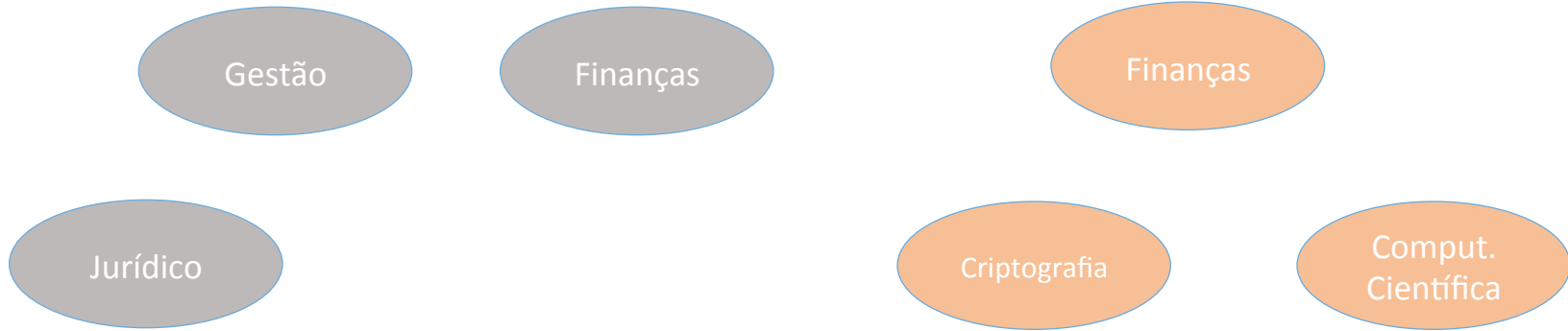
Computação como fim (Artefatos Computacionais)

Computação como meio (Aplicações)



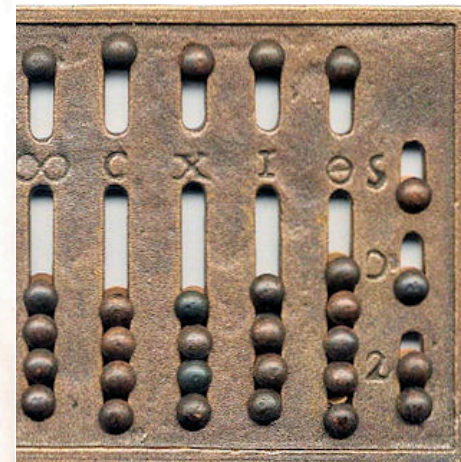
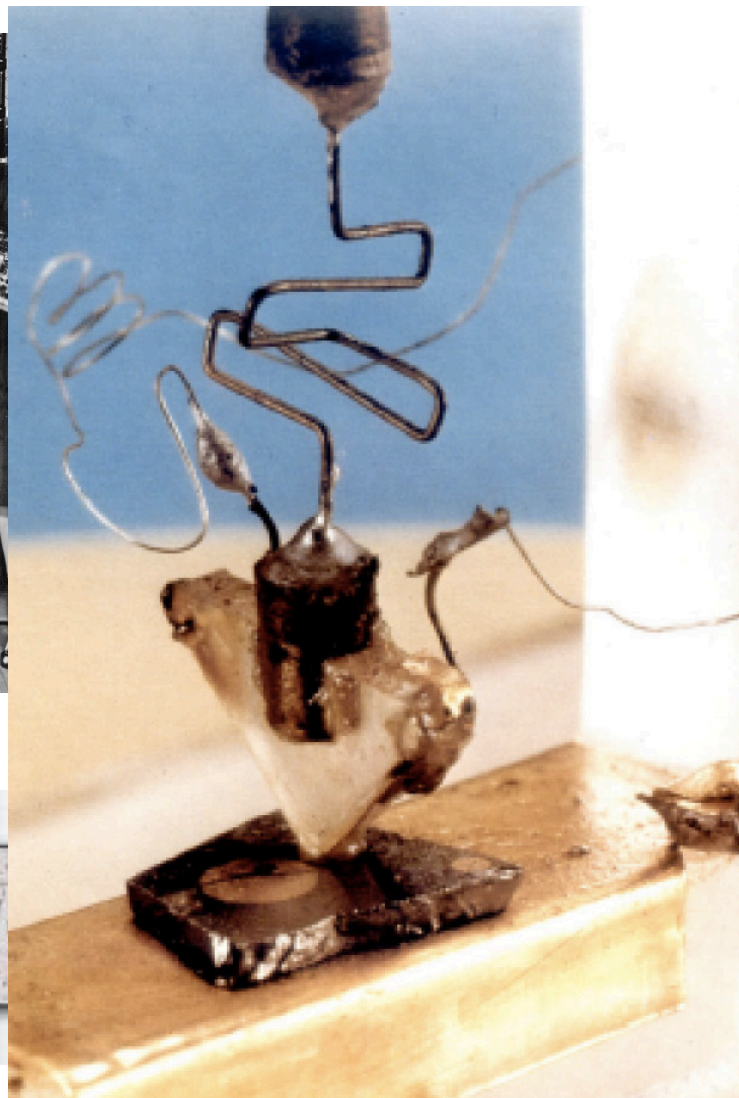
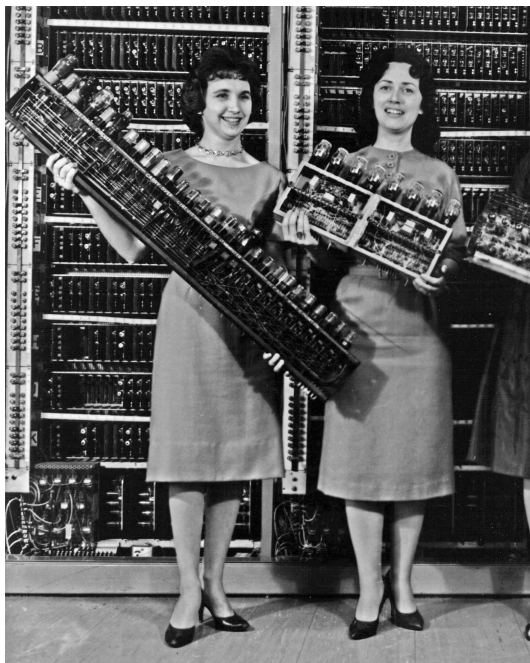
Computação como fim (Artefatos Computacionais)

Computação como meio (Aplicações)



Computação como fim (Artefatos Computacionais)

Pré-História



Futuro

